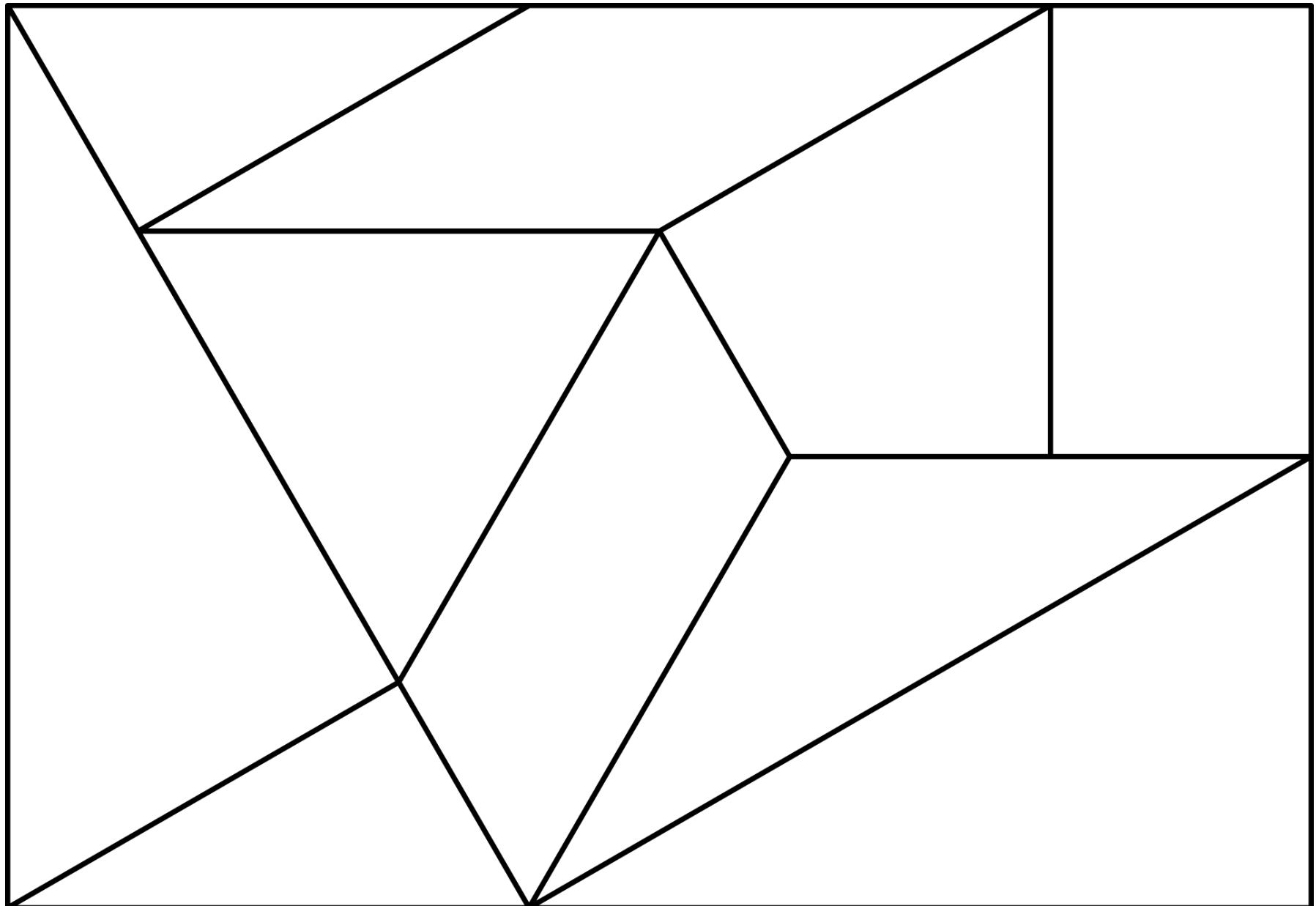
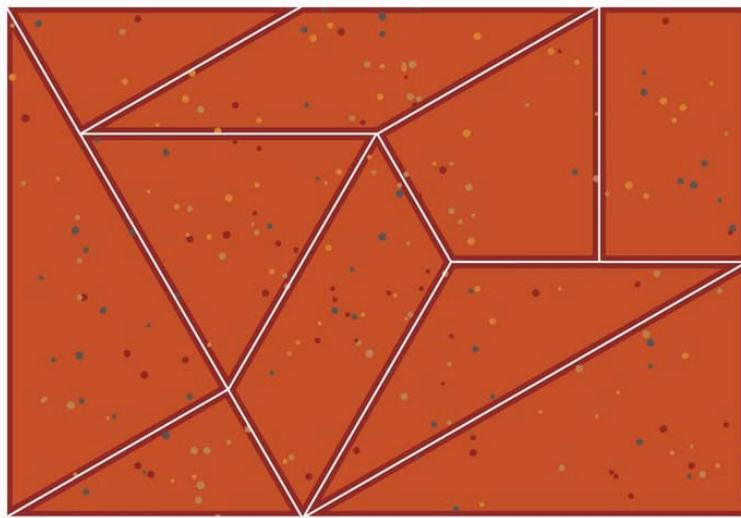


# GeoTemplet Puzzle, invented by Gianni A. Sarcone



# Geotemplet Puzzle

By Gianni A. Sarcone



## A fancy rectangle...

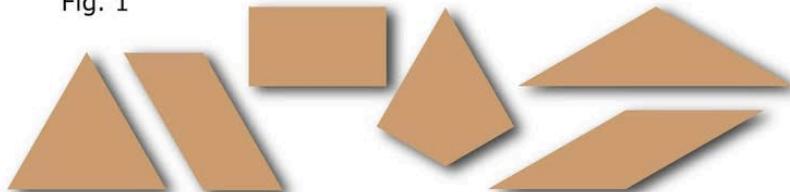
→ A Geotemplet puzzle is a set of 10 geometric shapes: 2 small right triangles, 6 convex polygons (all having the same area, fig. 1), and 2 large right triangles. The sides of the rectangular set measure 4 and  $10/\sqrt{3}$  units. Thus the ratio of the sidelengths is not, as in most of the Tangram-like puzzles, rational, but 'irrational'.

Geotemplet puzzle is a great math thinking motivator for your classroom and a useful manipulative for exploring and teaching the basic concepts in geometry.

## Un rectangle problématique...

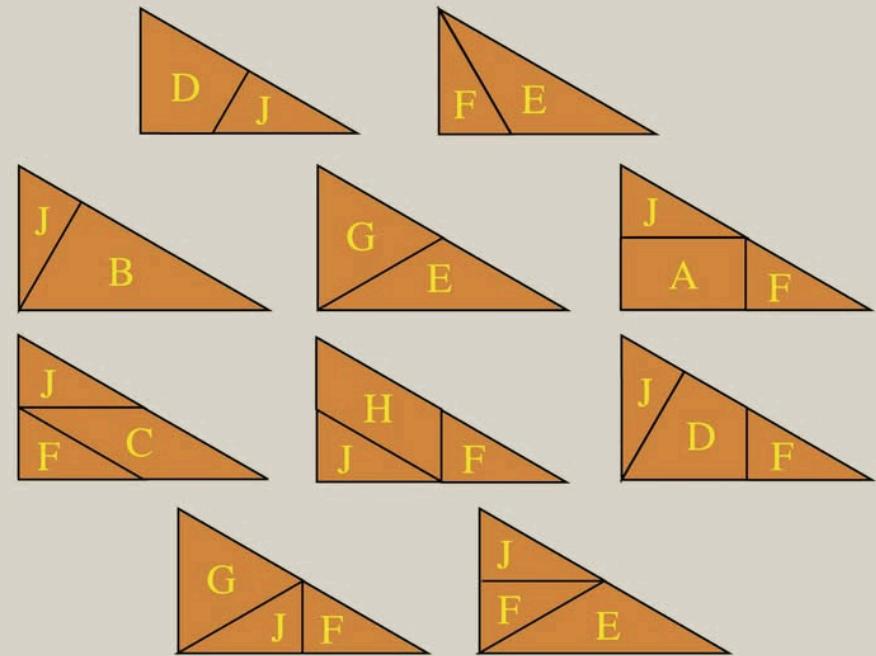
→ Geotemplet est un puzzle composé de 10 formes géométriques (dont 6 ont la particularité d'avoir la même aire, voir fig. 1). C'est un outil didactique très utile pour l'étude des polygones convexes. Les côtés du puzzle, dans sa position de départ, mesurent 4 et  $10/\sqrt{3}$  unités. Le rapport longueur-largeur du jeu n'est pas rationnel comme dans la plupart des jeux d'assemblage, mais 'irrationnel'.

Fig. 1

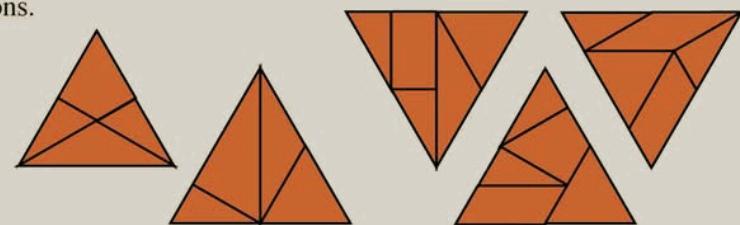


Represented below are the 10 different ways to form right triangles with 2 or 3 Geotemplet puzzle pieces.

Ci-dessous sont représentées les 10 façons de réaliser un triangle rectangle avec 2 ou 3 pièces du jeu Geotemplet.



The puzzle pieces allow you to reproduce isosceles triangles and hexagons.



Le puzzle permet également de réaliser des triangles isocèles et des hexagones.

